



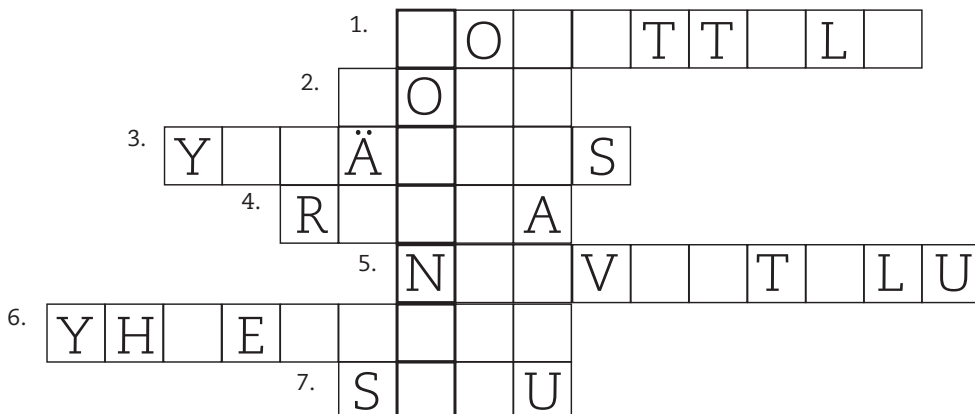
SOPU
SIJAA
ANTAA

RASTI 1

SOPULIRISTIKKO

Ratkaiskaa yhdessä passista (s. 2) löytyvä ristikko seuraavien vihjeiden avulla.

1. Millä keinolla riita voidaan selvittää?
2. Riidat voivat kärjistyä pahimmassa tapauksessa jopa tähän raakaan muotoon.
3. Kavereiden välillä tärkeä juttu, jota tulee arvostaa.
4. Tilanne, jossa osapuolet ovat eri mieltä asiasta, eivätkä löydä yhteisymmärrystä.
5. Mikä on keino, jolla yhteisymmärrys voi löytyä?
6. Kun ihmiset puhaltavat samaan hiileen ja toimivat yhdessä.
7. Vanha sanonta kuuluu: "Kyllä _____ sijaa antaa". Mikä on puuttuva sana?



ARVAA MITÄ SOVITELLAAN?

Nyt tehtävänne on **NÄYTELLÄ PANTOMIIMINA** (ilman puhetta) pareittain. Ottakaa parinne kanssa silmät kiinni yksi kortti muovitaskusta. Älkää näyttäkö sitä muille! Näytelkää muille kortissa kuvattu tilanne. **MUUT ARVAAVAT**, mitä tilanteessa tapahtuu. Näytelkää niin, ettei kehenkään satu oikeasti! Arvaamisen jälkeen **POHTIKAA** yhdessä, mitä osapuolet voisivat luvata toisilleen, jotta sopu syntyisi. **KIRJATKAA RATKAISU** passiinne sivulle 3. Näytelkää niin monta tilannetta kuin annetussa ajassa ehditte. **Palauttakaa kortit lopuksi muovitaskuun!**



SOPU
SIJAA
= ANTAA

RASTI 3

SANOISTA SOVINTOON

Alla olevat sanaparit löytyvät passinne sivulta 4.
YHDISTÄKÄÄ SANAT viivalla **PASSISSANNE** niin, että vastakohtat muodostavat parin.

YKSIN

TURVALLINEN

PELOKAS

REILU

PAHA MIELI

KOHTELIAISUUS

SOTA

YSTÄVÄ

KOSTO

RAUHA

RIITA

HYVÄ MIELI

VIHAMIES

ILO

LOUKKAUS

RATKAISU

EPÄREILU

ANTEEKSIOPYNTÖ

SURU

YHDESSÄ

VAARALLINEN

ROHKEA

ONGELMA

SOPU



SOPU
SIJAA
ANTAA

RASTI 4

RIIMITELLEN RAUHAAN

Keksikää yhdessä sovintoaiheinen räppi tai runo.
Kirjoittakaa se passinne sivulle 5.



SOPU
SIJAA
ANTAA

RASTI 5

SOPULIPATSAS

Ottakaa yksi muovitaskussa olevista kirjainlapuista.
Kirjoittakaa lapussa olevat kirjaimet passinne sivulle 6.

Muodostakaa itsestänne patsaat, jotka esittävät lapussanne olevia kirjaimia. Kaikkien ryhmän jäsenten tulee olla mukana patsaassa jollakin tavalla.

Ottakaa oma kirjainlappunne mukaanne.
Valmistautukaa esittämään patsaanne muille lopussa.



SOPU
SIJAA
ANTAA

RASTI 6A

RAKENNA RAUHA

Rakentakaa ryhmän voimin luonnosta löydettävistä materiaaleista rauhansymboli.

Ottakaa rakentamanne symboli mukaan maaliin.



SOPU
SIJAA
ANTAA

RASTI 6B

RAKENNA RAUHA (luokassa)

Rakentakaa ryhmän voimin käytettävissä olevista materiaaleista rauhansymboli.

Ottakaa rakentamanne symboli mukaan maaliin.



SOPU
SIJAA
ANTAA

RASTI 7

MEIDÄN KOULUN RAUHA

Koulurauha on tärkeä, jotta koulussa olisi kaikilla mukava olla. Kaikki oppilaat, opettajat ja muu koulun henkilökunta voivat vaikuttaa koulun ilmapiiriin ja koulurauhan säilymiseen.

Pohtikaa koulurauhaa ja **KIRJATKAA PASSIINNE** sivulle 7 **NELJÄ ASIAA KOULURAUHASTA** (esim. kunnioitetaan toinen toisiamme).

Valitkaa sitten neljästä kirjoittamastanne asiasta **TEILLE TÄRKEIN JA YMPYRÖIKÄÄ SE.**



SOPU
SIJAA
ANTAA

RASTI 8

RAUHA ON YHTEISTYÖTÄ

Muodostakaa ryhmästäanne patsas, jolla on vain kolme jalkaa ja kaksi kättä maassa. Ryhmän jäsenten tulee olla jollain tavalla kiinni toisissaan. Kirjoittakaa tai piirtäkää toteutuksenne passiin sivulle 8.



SOPU
SIJAA
-
ANTAA

RASTI 9

KANNUSTAMALLA RAUHA SÄILYY

Jokainen ryhmäläinen ottaa itselleen muovitaskusta lappuja niin monta kuin ryhmässänne on jäseniä.

Kirjoittakaa kuhunkin paperiin yksi myönteinen/mukava asia toisesta ryhmänne jäsenestä ja tämän henkilön nimi. Jokainen kirjoittaa yhden lapun toisille ryhmäläisille. Teidän ei tarvitse kertoa kenellekään muulle mitä kirjoititte, eikä paperiin tule kirjoittajan nimeä.

Kun olette valmiit, antakaa laput sille, kenestä lappu kertoo, eli esim. Ville saa kaikki Villen laput itselleen.

Esimerkki:

PINJA ON
ILOINEN

VILLE ON
AVULIAS